Model conceptual – prima diagrama de clase.

Model obiectual/structural – diagrama de clase rafinata ( a doua). Are 3 etape:

1. Modelul de analiza – descrierea noilor concepte din problema in modelul obiectual
2. Modelul obiectual corespunzator proiectarii de sistem – rafinarea modelului prin adaugare de descrieri pentru interfetele subsistemelor
3. Modelul de proiectare – rafinarea modelului aferent proiectarii de sistem, printr-o descrierea detaliata

Model dinamic – diagrame de interactiune, tranzitie, stare, activitati

Etapa de analiza - pentru a scapa de ambiguitate si de a identifica clase sau obiecte omise. Se realizeaza prin:

modelul obiectual, modelul dinamic

Etapa de colectare - trebuie sa fie identificate urmatoarele lucruri:

cerinte functionale, nefunctionale, actori, cazuri de utilizare, scenarii si model conceptual.

Diagrame de clase ( pentru asociere):

1. Numele de roluri - devin atribute pentru codul sursa.
2. Multiplicitatea capetelor:
   1. one - devine un simplu atribut
   2. many - devine o colectie / set ( depinde de problema)

OCL: (preconditii, postconditii, invariante)

Context Student::adaugaMaterie(nume: String, nota: Integer)

pre:

!self.materii->exists(m: Materie | m.nume = nume)

post:

self.materii->size() = self@pre.materii ->size() – 1

Context Student:

inv:

self.materii->forAll(m : Materie | m.nota <> 0)